**Aprendizaje como rol FF**

Como líder de desarrollo descubrí las habilidades de cada uno de los integrantes como programador. Todos desarrollan de forma muy parecida, pero Paula se destaca realizando la interfaz gráfica y David se destaca realizando las pruebas.

Trabaje liderando el diseño y el desarrollo, pero me falto ser más explícito en la repartición de las tareas, algunos de los integrantes no entendían que debían hacer por el bajo nivel de detalle del diseño.

Creo que la comunicación es otro aspecto a mejorar, hubo que replantear la asignación de algunas tareas pues no todos los integrantes se sentían bien desarrollando los componentes asignados, ahora que los tengo más claras sus habilidades podré asignar mejor los componentes del ciclo 2.

El diseño, con respecto al resultado final del ciclo 1, tiene una brecha de tamaño pequeño, muchas de las clases pensadas se mantuvieron durante el desarrollo pero también hicieron falta plantear otras desde el inicio, en consecuencia hubo que realizar tareas que no estaban planteadas. Para el siguiente ciclo se espera que la brecha sea mínima, pues ya se conoce el proyecto y el tipo de algoritmos que se necesitan.